

Conformità e standard

Le pagine di questo sito sono state sviluppate rispettando le specifiche World Wide Web Consortium: xHtml 1.1, Cascading Style Sheets livello 2 e WAI, con livello di accessibilità A e le disposizioni dettate dalla Legge Stanca del 9 Gennaio 2004.

È garantita la visualizzazione e la compatibilità con i nuovi browser mentre per quelli meno recenti - come I.E. 5.1 -1999 - è garantita la navigabilità.)

Standards

(estratto dal sito webstandards.org)

Il World Wide Web Consortium (W3C), insieme con altri gruppi e organismi di standardizzazione, ha fondato le tecnologie per la creazione e interpretazione di contenuti basati sul Web. Queste tecnologie, che noi chiamiamo "standard del Web", sono accuratamente progettate per offrire tutti i vantaggi del Web al maggior numero di utenti e, nello stesso tempo, per assicurare lunga vita a qualsiasi documento pubblicato sul Web (vedi il menu laterale per maggiori dettagli).

Progettare e costruire secondo questi standard è più semplice, riduce i costi di produzione e consente di realizzare siti accessibili ad un maggior numero di persone e dispositivi per il collegamento a Internet. I siti sviluppati seguendo queste linee guida continueranno a funzionare correttamente anche quando i browser tradizionali si evolveranno e nuovi dispositivi per Internet faranno il loro ingresso sul mercato.

Tutto questo sembra ovvio. Qual'è, dunque, il problema? E perché esiste un Web Standards Project?

Sebbene i principali produttori di browser siano stati coinvolti nella creazione degli standard Web fin dalla fondazione del W3C, per molti anni la conformità a tali standard è stata più volte violata. Realizzando browser che non supportano

gli standard in maniera uniforme, i produttori hanno irragionevolmente frammentato il Web danneggiando i designer, gli sviluppatori, gli utenti, come pure le aziende produttrici.

L'assenza di un supporto uniforme agli standard del W3C ha generato frustrazione negli utenti: usando il "browser sbagliato", molti di loro non potevano vedere i contenuti o effettuare le transazioni desiderate. Fra i più penalizzati sono i disabili e gli utenti con necessità particolari.

Quali "Standard"?

Quando parliamo di "standard" del Web, intendiamo:

Linguaggi strutturali

[Extensible Hypertext Markup Language \(XHTML\) 1.0](#)

[XHTML 1.1](#)

[Extensible Markup Language \(XML\) 1.0](#)

Linguaggi di presentazione

[Cascading Style Sheets \(CSS\) Level 1](#)

[CSS Level 2](#)

[CSS Level 3](#)

Modelli oggetto

[Document Object Model \(DOM\) Level 1 \(Core\)](#)

[DOM Level 2](#)

Linguaggi di scripting

[ECMAScript 262](#) (versione standard di JavaScript)

Altri linguaggi di marcatura (Markup)

[Mathematical Markup Language \(MathML\) 1.01](#)

[MathML 2.0](#)

[Scalable Vector Graphics \(SVG\) 1.0](#)

... e altri standard emergenti, come quelli per la televisione e i PDA.

Estratto da:

<http://www.demetriopolimeno.com/>