

corso di tecniche della modellazione digitale computer 3D A.A. 2010/2011 docente Arch. Emilio Di Gristina

i principali comandi di 3d studio max

l'interfaccia operativa

































| 🜀 sample.max - Project Folder: C:\Documents and Settings\01103399\Documenti\3dsmax - Autodesk 3ds Max 2009 - Unregistered Version - Display : Direct 3D | |
|--|---------------------------------------|
| File Edit Tools Group Views Create Modifiers Animation Graph Editors Rendering Customize MAXScript Help Tentacles | |
| n 🖓 🐄 🖄 📶 🔄 💺 🛄 🧱 💠 🖱 🖆 View 🔄 🖳 🖉 🗇 💞 🕸 🌾 🥵 🗽 Create Selection Set 🗾 🕅 🤣 🔁 📾 🖀 🥵 | 25 C |
| Top. | N 🖉 🔠 🕲 🕅 |
| | |
| nannalla vieta dienlav | - Display Color |
| pannello visie - alspiay | Wireframe: Object Color |
| il set di settagai permette di filtrare per categoria, pascondere/visualizzare Hide o | Material Color |
| | Shaded: C Object Color |
| anche congelare/scongelare Freeze | Material Color |
| gli oggetti, nonché stabilire i parametri di visualizzazione | - Hide by Category |
| | Geometry All |
| a seconda della complessità della scena la RAM della scheda video potrebbe non gestire le schermate e eventuali animazioni potrebbero | Lights Invert |
| essere riprodotte a scatti o peggio verificarsi dei crash | |
| per questo motivo e anche per rendere più agevole le viste nel caso di scene complesse e utile nascondere (o congelare) degli oggetti, vi sono diverse procedure ed utilità | |
| | Space Warps Desting Systems |
| id esempio selezioniamo alcuni oggetti, per nasconderli andare al pannello Display auindi scendere alla tendina | Bone Objects |
| Hide cliccando su Hide Selected: ali ogaetti verranno nascosti | Bone Add |
| ali altri comandi per nascondere ali ogaetti sono: | IK Chain Object Remove |
| HIDE UNSELECTED - nasconde ali oggetti non selezionati. | |
| Let HIDE BY NAME - apre un elenco dotato anche di filtri in cui è possibile selezionare i nomi deali oaaetti da | None |
| nascondere | Lida 1 |
| HIDE BY HIT - nasconde ali oggetti ad un clic su di essi. | Hide Selected |
| per fare riapparire gli oggetti nascosti cliccare su UNHIDE ALL, o in alternativa cliccare su UNHIDE BY NAME per | Hide Unselected |
| aprire l'elenco degli oggetti nascosti in cui scegliere quelli da visualizzare. | Hide by Name |
| | Hide by Hit |
| può essere utile mantenere visibili nella vista degli oggetti ma non renderli più selezionabili, gli oggetti vengono | Liebide All |
| Congelati" Freeze | Unhide by Name |
| ad esempio è il caso in cui si utilizzano degli oggetti come punti di riferimento per la costruzione di altri oggetti, | ✓ Hide Frozen Objects |
| oppure quando abbiamo più oggetti che si intersecano, resta difficoltoso con un click del mouse andare a | - Freeze |
| selezionare proprio quello che ci interessa | Freeze Selected |
| | Freeze Linselected |
| per congelare un oggetto si usano i comandi della tendina Freeze, sempre dentro il pannello Display. | Freeze by Name |
| a loro funzionalità è analoga a quella della tendina Hide, ma quando un oggetto viene congelato, diventa grigi o | Freeze by Hit |
| e non verrà nascosto | Listração All |
| | Unfreeze bu Name |
| | Unfreeze by Hit |
| | |
| v i i i i i i i i i i i i i i i i i i i | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| | |



























http://accademia.egdisegno.eu

http://rappresentazione.egdisegno.eu